

## Задача 1. Лыжные гонки

Имя входного файла: `input.txt`  
Имя выходного файла: `output.txt`  
Ограничение по времени: 1 секунда  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

В городе  $N$  наступила зима, и уже скоро состоятся первые соревнования по лыжным гонкам. В этом году регистрация проходила через интернет — каждый участник ввёл свои данные и выбрал себе номер из номеров, ещё не выбранных другими лыжниками. Из-за большого числа зарегистрировавшихся, организаторы решили проводить несколько стартов на гонку.

Чтобы определить счастливых, которые выходят на трассу в первом старте, они придумали простое правило — лыжник с номером  $X$  выходит на старт, если не существует другого лыжника, номер которого делится нацело на  $X$ .

Помогите организаторам написать программу, которая определит номера тех, кто должен стартовать первыми.

### Формат входных данных

В первой строке входного файла записано целое число  $K$  — количество зарегистрированных участников ( $1 \leq K \leq 10^5$ ).

Во второй строке через пробел заданы  $K$  целых чисел  $A_i$  — номера, которые выбрали участники при регистрации ( $1 \leq A_i \leq 10^7$ ). Все числа  $A_i$  различны.

### Формат выходных данных

В выходной файл необходимо вывести единственную строку, которая содержит в порядке возрастания номера всех участников, стартующих первыми. Числа должны разделяться символом пробела.

### Пример

<code>input.txt</code>	<code>output.txt</code>
3 4 8 12	8 12

## Задача 2. Стулья

Имя входного файла:	input.txt
Имя выходного файла:	output.txt
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Остап и Киса попали на выставку-продажу стульев. Перед ними стоит две задачи: как можно быстрее покинуть эту выставку, а то конкурирующая организация в лице отца Федора не дремлет, ну и при этом собрать все имеющиеся на выставке стулья.

План павильона выставки представляет собой прямоугольную таблицу из  $N$  строк и  $M$  столбцов. В некоторых клетках этой таблицы отмечены стулья, которые надо собрать. Первоначально концессионеры находятся в верхнем левом углу таблицы — клетке с координатами  $(1, 1)$ , а выход находится в правом нижнем углу — клетке с координатами  $(N, M)$ . За один ход концессионеры перемещаются из текущей клетки в любую соседнюю, смежную по стороне, клетку. Проходя через клетку со стулом, они забирают этот стул с собой.

Требуется найти для концессионеров путь минимальной длины из начальной клетки в конечную. Среди таких кратчайших путей нужно выбрать путь, который проходит через все клетки со стульями, либо выяснить, что такого пути не существует.

### Формат входных данных

В первой строке входного файла записано три целых числа  $N$ ,  $M$ ,  $K$  — соответственно размеры таблицы и количество стульев ( $2 \leq N, M \leq 100$ ,  $0 \leq K \leq 1000$ ).

В следующих  $K$  строках приведено по два целых числа в каждой:  $X_i$  — номер строки таблицы, в которой находится  $i$ -ый стул, и  $Y_i$  — номер столбца таблицы, в котором находится  $i$ -ый стул ( $1 \leq X_i \leq N$ ,  $1 \leq Y_i \leq M$ ). Ни в одной клетке не может находиться более одного стула.

### Формат выходных данных

Если собрать все стулья ни на каком кратчайшем пути невозможно, то в выходной файл нужно выдать одно слово «Impossible» (без кавычек).

Если же такой маршрут существует, то нужно вывести его в виде строки из последовательности ходов, каждый ход кодируется одним символом в соответствии со следующими обозначениями:

- D — ход вниз;
- R — ход вправо.

Если возможных ответов несколько, то требуется вывести **лексикографически наименьший** из них.

### Пример

input.txt	output.txt
3 3 2 1 2 3 3	RDDR
3 3 2 1 2 2 1	Impossible

## Задача 4. Провода

Имя входного файла:	input.txt
Имя выходного файла:	output.txt
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Сотрудники одной очень большой и очень секретной конторы работают в большой прямоугольной комнате. При этом  $N$  сотрудников первого отдела располагаются у окон вдоль одной стены и столько же сотрудников второго отдела — вдоль противоположной стены. Однажды поступило важное и столь же секретное предписание — соединить компьютеры сотрудников этих двух отделов между собой так, чтобы компьютер каждого сотрудника первого отдела был бы связан с соответствующим ему компьютером сотрудника второго отдела отдельным проводом.

Было составлено техническое задание, которое включало план комнаты. На этом плане комнаты представляется прямоугольником размера  $A \times B$ : левая и правая стороны имеют длину  $A$ , а верхняя и нижняя — длину  $B$ . На левой стороне прямоугольника расположено  $N$  контактов-входов, которые соответствуют расположению компьютеров сотрудников первого отдела, а на правой —  $N$  контактов-выходов для компьютеров сотрудников второго отдела. По заданному взаимно-однозначному соответствию входов и выходов требуется соединить проводом каждый контакт-вход с соответствующим ему контактом-выходом.

При прокладке проводов нужно придерживаться следующих правил:

1. Провода не могут разветвляться, каждый провод начинается на контакте-входе и заканчивается на контакте-выходе.
2. Каждый провод может идти как внутри прямоугольника, так и снаружи (все контакты доступны с обеих сторон прямоугольника).
3. Провод **не** может пересекать границу прямоугольника.
4. Провода **не** могут пересекаться друг с другом, то есть один провод не может проходить над другим.

Требуется найти, какая минимальная суммарная длина проводов потребуется, чтобы соединить контакты требуемым образом, или определить, что это невозможно. Можно считать, что толщина проводов пренебрежимо мала: можно прокладывать провода сколь угодно близко друг к другу.

Напишите программу, которая вычислит минимальную суммарную длину проводов.

### Формат входных данных

В первой строке входного файла записано три целых числа:  $A$  — длина левой и правой сторон прямоугольника,  $B$  — длина верхней и нижней сторон прямоугольника и  $N$  — количество контактов-входов и контактов-выходов ( $1 \leq A, B \leq 10^8$ ,  $1 \leq N \leq 10^5$ ).

Во второй строке описаны положения всех  $N$  контактов-входов. Для каждого  $k$ -ого контакта-входа записано целое число  $L_k$  — расстояние от левого нижнего угла прямоугольника до контакта ( $0 \leq L_k \leq A$ ). Гарантируется, что все  $L_k$  различны.

В третьей строке описаны положения  $N$  контактов-выходов. Для каждого  $k$ -ого контакта-выхода записано целое число  $R_k$  — расстояние от правого нижнего угла прямоугольника до контакта ( $0 \leq R_k \leq A$ ). Гарантируется, что все  $R_k$  различны.

Требуется соединить каждый  $k$ -ый в порядке описания контакт-вход с  $k$ -ым в порядке описания контактом-выходом.

### Формат выходных данных

В выходной файл необходимо вывести одно вещественное число — минимальную суммар-

ную длину всех проводов при корректном способе соединения. Относительная или абсолютная погрешность ответа не должна превышать  $10^{-9}$ .

Если корректно проложить провода требуемым образом невозможно, необходимо вывести единственное число  $-1$ .

## Пример

input.txt	output.txt
6 7 3 1 3 5 5 1 3	27.560219778561036542194604983054

## Комментарий

Строго с математической точки зрения, минимальная суммарная длина проводов может не достигаться ни на каком корректном плане соединения из-за того, что толщина проводов бесконечно мала. В таком случае требуется найти точную нижнюю грань (infimum) среди возможных суммарных длин.

## Задача 5. Голосование

Имя входного файла:	input.txt
Имя выходного файла:	output.txt
Ограничение по времени:	2 секунды 3 секунды (для Java)
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Политическая обстановка в Берляндии изменилась. Благодаря победе на последних президентских выборах кандидата от оппозиции, многоуровневую систему выборов наконец-то отменили. Теперь президента в Берляндии определяют путём единого всеобщего голосования. Однако консерваторы активно внушают населению мысль, что с новой системой выборов повлиять на результат стало ещё проще, чем раньше. Чтобы опровергнуть эти утверждения, президент поручил оценить стоимость изменения результатов голосования путём подкупа избирателей.

Всего в Берляндии имеется  $N$  избирателей и  $K$  кандидатов. Каждый из избирателей может либо отдать свой голос за одного конкретного кандидата, либо воздержаться, например, не придя на выборы. После того, как все избиратели так или иначе проголосовали, подсчитывается количество голосов, отданных за каждого кандидата. В выборах побеждает кандидат, набравший строго больше голосов, чем любой другой кандидат. Если такого кандидата нет, то выборы признаются несостоявшимися.

Вам предлагается написать программу на основе следующих положений. Для каждого отдельного избирателя известно, за кого он планирует голосовать. Разрешается изменить его предпочтение на любое другое, затратив на это некоторую сумму денег. Необходимо сделать так, чтобы заданный кандидат победил на выборах. Требуется минимизировать сумму денег, которую необходимо для этого потратить.

### Формат входных данных

В первой строке входного файла дано три целых числа:  $N$  — количество избирателей в Берляндии,  $K$  — количество кандидатов на выборах,  $T$  — номер кандидата, победу которого необходимо обеспечить ( $1 \leq N \leq 200$ ,  $2 \leq K \leq 10$ ,  $1 \leq T \leq K$ ). Как все избиратели, так и все кандидаты пронумерованы последовательными целыми числами, начиная с единицы.

Далее записана матрица стоимостей из  $N$  строк и  $K + 1$  столбца. Элемент  $C_{i,j}$  матрицы определяет, сколько денег нужно потратить, чтобы  $i$ -ый избиратель проголосовал за  $j$ -ого кандидата ( $1 \leq i \leq N$ ,  $1 \leq j \leq K$ ). Последний в строке элемент  $C_{i,K+1}$  определяет, сколько нужно потратить денег, чтобы  $i$ -ый избиратель воздержался и не пришел на выборы.

Гарантируется, что все стоимости  $C_{i,j}$  целые и удовлетворяют неравенству  $0 \leq C_{i,j} \leq 10^9$ . Кроме того, для каждого  $i$  ровно одно из чисел  $C_{i,1}, C_{i,2}, \dots, C_{i,K+1}$  равно нулю: этот ноль означает, что избиратель изначально планирует голосовать соответствующим образом.

### Формат выходных данных

В первую строку выходного файла требуется вывести одно целое число — минимально возможную сумму денег, которую нужно потратить на изменение предпочтений избирателей.

Во вторую строку нужно вывести  $N$  целых чисел.  $i$ -ое из этих чисел  $V_i$  указывает, что  $i$ -ый избиратель должен голосовать за  $V_i$ -ого кандидата ( $1 \leq V_i \leq K + 1$ ). Особое значение  $V_i = K + 1$  означает, что  $i$ -ый избиратель должен воздержаться от голосования.

Если оптимальных решений несколько, разрешается вывести любое из них.

## Пример

input.txt	output.txt
5 2 2	3
0 9 2	1 3 3 2 2
0 10 1	
7 8 0	
0 2 1	
3 0 1	

## Пояснение к примеру

В примере предлагается изменить предпочтение второго избирателя, чтобы он не пришёл на выборы (обойдется в одну денежную единицу), а также предпочтение четвертого избирателя, чтобы он проголосовал за желаемого кандидата (необходимо заплатить ещё две денежные единицы). В результате за первого кандидата проголосует только первый избиратель, а за второго проголосуют четвертый и пятый избиратели.

## Задача 6. Конечный автомат

Имя входного файла:	input.txt
Имя выходного файла:	output.txt
Ограничение по времени:	2 секунды
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Сегодня Вася узнал, что такое «детерминированный конечный автомат» (ДКА), и теперь он жаждет всем об этом рассказать.

Оказывается, в ДКА имеется  $N$  состояний. В любой момент в ходе своей работы автомат находится в одном из них. На вход автомату подаётся произвольная строка, а в конце работы он сообщает, является ли она *допустимой*.

Процесс работы устроен следующим образом:

1. В начале работы ДКА находится в *начальном* состоянии, в автомате оно обязательно отмечено.
2. Автомат *считывает* по одному все символы в строке в порядке слева направо. При прочтении каждого символа он может перейти в другое состояние (подробности ниже).
3. Когда вся строка прочитана, автомат определяет ответ, исходя из того, в каком состоянии он оказался.

Для каждого состояния  $u$  автомата и каждого возможного символа  $s$  в автомате указано, в каком состоянии он будет находиться после считывания символа  $s$ , если до этого он находился в состоянии  $u$ . Это новое состояние может как совпадать с  $u$ , так и отличаться от него. Кроме того, для каждого состояния в автомате указано, какой ответ нужно выдать (допустимая строка или нет), если автомат оказался в нём по завершении работы.

На первом семинаре по этой теме Вася строил самые разные ДКА, а «на дом» Васе задали следующую задачу. Требуется построить ДКА, на вход которому подаётся целое неотрицательное число, записанное в  $B$ -ичной системе счисления, и который определяет как допустимые такие и только такие числа, которые нацело делятся на заданный модуль  $M$ .

Для простоты Вася предположил, что подаваемое на вход число:

- начинается со старших разрядов (они записаны слева);
- может иметь ведущие нули;
- может быть пустым: в таком случае оно равно нулю и точно делится на  $M$ .

Вася, по природе своей, — перфекционист, и он хочет научиться строить ДКА, удовлетворяющий условию задачи, с **минимальным** возможным количеством состояний. За помощью он обратился к вам.

### Формат входных данных

В единственной строке входного файла записано два целых числа  $B$  и  $M$ :  $B$  — основание позиционной системы исчисления, в которой задаётся входное число и  $M$  — значение модуля, на который должны делиться все допустимые и только допустимые числа ( $2 \leq B \leq 16, 2 \leq M \leq 10^5$ ).

### Формат выходных данных

В выходной файл требуется вывести описание минимального ДКА, являющегося решением задачи.

В первой строке должно быть записано два целых числа:  $N$  — количество состояний в автомате ( $N \geq 2$ ) и  $S$  — номер состояния, являющегося начальным ( $0 \leq S < N$ ). Все состояния автомата пронумерованы подряд, начиная с нуля.

Во второй строке через пробел должно быть записано  $N$  символов.  $k$ -ый из этих символов определяет, какой ответ должен возвращать автомат, если он оказался в  $k$ -ом состоянии по завершении работы ( $0 \leq k < N$ ). Символ равен 'G', если строка должна быть признана допустимой, и 'B' — в противном случае.

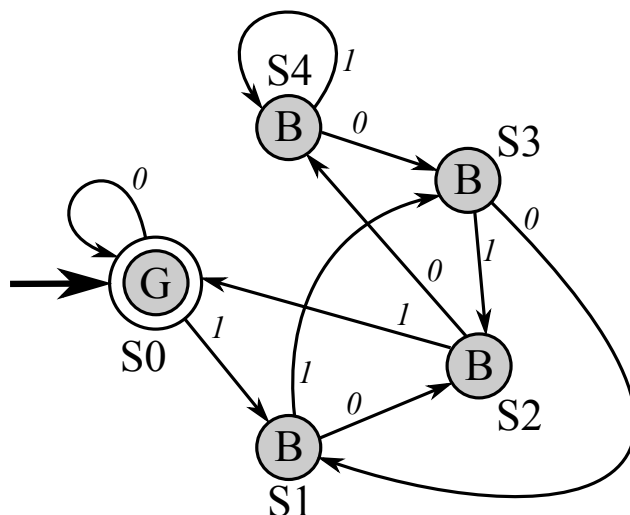
Далее должно быть записано  $N$  строк, по  $B$  целых чисел в каждой.  $k$ -ое число в  $i$ -ой из этих строк содержит номер состояния, в котором должен оказаться автомат после считывания цифры  $k$ , если до её считывания он находился в состоянии  $i$  ( $0 \leq i < N, 0 \leq k < B$ ). Это число может быть любым целым в пределах от 0 до  $N - 1$  включительно.

### Пример

input.txt	output.txt
2 5	5 0 G B B B B 0 1 2 3 4 0 1 2 3 4

### Пояснение к примеру

Ниже изображен ДКА, который показан в примере. Рядом с каждым состоянием находится буква "S" и его номер. В начальное состояние ведёт жирная стрелка. Каждая обычная стрелка показывает, в какое состояние должен перейти ДКА, после считывания цифры, записанной около неё.





## Задача 8. Система весов

Имя входного файла:	input.txt
Имя выходного файла:	output.txt
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

На полу стоит сложная система рычажных весов и гирь.

Рычажные весы состоят из опоры, перекладины и двух чаш (см. иллюстрацию к первому примеру). Перекладина жёстко **не** закреплена, и опирается на опору только в одной своей точке так, что она может свободно вращаться вокруг неё в вертикальной плоскости. Благодаря точному выбору точки опоры перекладина находится в горизонтальном положении неустойчивого равновесия. Чаши прикреплены к концам перекладины, и на них обычно ставят предметы, веса которых требуется сопоставить. Расстояние от точки опоры до чаши называется плечом рычага. Правило рычага гласит, что при достижении равновесия плечи рычага относятся так же, как относятся веса предметов на чашах.

Система рычажных весов и гирь устроена следующим образом. На каждой чаше каждого весов либо стоит гиря, либо стоят другие рычажные весы. Одни рычажные весы стоят непосредственно на полу, все остальные весы стоят на чашах других весов. Веса всех гирь известны, а веса самих весов (опор, перекладин и чаш) пренебрежимо малы по сравнению с весами гирь. Все весы всегда находятся в положении равновесия благодаря правильному выбору точки опоры. Размеры гирь, чаш и опор по сравнению с длинами перекладин также пренебрежимо малы.

Требуется обработать последовательность запросов двух типов:

1. Изменить вес заданной гири.
2. Узнать положение точки опоры у заданных весов.

После каждого изменения веса какой-либо гири все весы в системе заново уравниваются, при этом точки опоры некоторых весов смещаются.

### Формат входных данных

В первой строке входного файла записано два целых числа:  $N$  — количество весов в системе ( $1 \leq N \leq 5 \cdot 10^4$ ) и  $K$  — количество запросов ( $1 \leq K \leq 10^5$ ).

Все весы пронумерованы последовательными целыми числами, начиная с единицы. Весы с номером 1 стоят на полу. Все гири так же пронумерованы последовательными целыми числами, начиная с единицы.

Во второй строке записано  $(N + 1)$  целых чисел:  $t$ -ое из этих чисел  $W_t$  определяет начальный вес гири с номером  $t$  ( $1 \leq W_t \leq 10^9$ ).

В следующих  $N$  строках описываются весы. В  $i$ -ой из этих строк записано три целых числа:  $S_i$  — длина перекладины  $i$ -ых весов ( $1 \leq S_i \leq 10^4$ ),  $L_i$  — номер весов, стоящих на левой чаше  $i$ -ых весов и  $R_i$  — номер весов, стоящих на правой чаше  $i$ -ых весов. Если на левой чаше стоят весы, то  $i < L_i \leq N$ , а если гиря — то  $L_i$  равно номеру гири со знаком «минус», при этом  $1 \leq -L_i \leq N + 1$ . Аналогично,  $R_i$  задаёт либо номер стоящих весов ( $i < R_i \leq N$ ), либо номер гири со знаком «минус» ( $1 \leq -R_i \leq N + 1$ ).

Далее во входном файле записано  $K$  строк, в каждой  $j$ -ой из которых описан один запрос. Описание запроса начинается с целого числа  $t_j$ , определяющего тип запроса ( $1 \leq t_j \leq 2$ ). Если  $t_j = 1$ , то далее указано два целых числа:  $k_j$  — номер гири, вес которой изменяется ( $1 \leq k_j \leq N + 1$ ) и  $V_j$  — новый вес гири ( $1 \leq V_j \leq 10^9$ ). Если  $t_j = 2$ , то далее указано

одно целое число  $k_j$  — номер весов, у которых требуется узнать положение точки опоры ( $1 \leq k_j \leq N$ ). Других типов запросов нет.

### Формат выходных данных

Для каждого запроса на определение положения точки опоры требуется вывести в отдельной строке выходного файла одно вещественное число — расстояние от левой чаши заданных весов до точки опоры. Ответы нужно выдавать в порядке упоминания соответствующих запросов во входных данных.

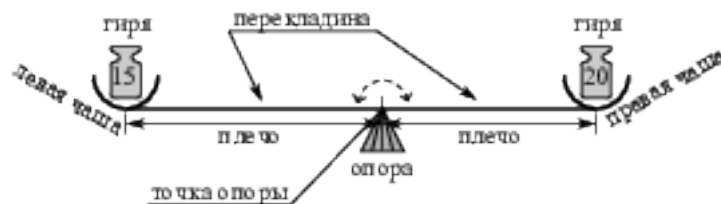
Абсолютная или относительная погрешность каждого ответа не должна превышать  $10^{-13}$ .

### Пример

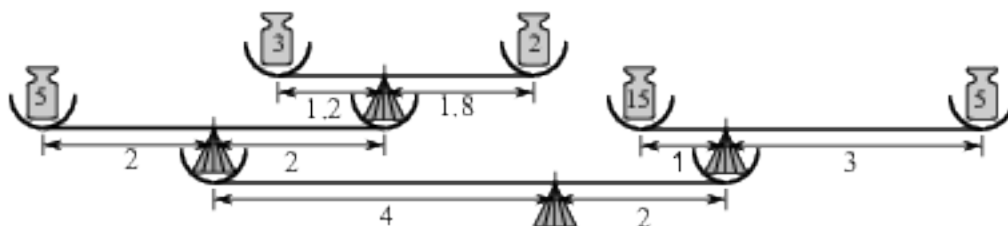
input.txt	output.txt
1 1 15 20 10 -1 -2 2 1	5.7142857142857142857142857142857
4 9 3 2 5 5 15 6 2 3 4 -3 4 4 -5 -4 3 -1 -2 2 1 2 2 2 3 2 4 1 4 45 2 3 1 5 45 2 3 2 1	4 2 1 1.2 3 2 5.4

### Пояснение к примеру

Первый пример и общая схема рычажных весов:



Начальное состояние системы из второго примера:



## Задача 9. Кармон болеть

Имя входного файла: `input.txt`  
Имя выходного файла: `output.txt`  
Ограничение по времени: 1 секунда  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Вася очень любит ловить кармонов. Каждый кармон обладает числовым параметром  $BC$  (боевой силой). Чем этот параметр больше, тем кармон сильнее и, соответственно, ценнее.

Недавно Вася заболел и попросил своего друга Петю пойти половить кармонов вместо него. Петя согласился, но Вася высказал еще одну просьбу: он хочет, чтобы Петя, поймав каждого очередного кармона, сообщал ему сумму  $BC$  для  $K$  самых сильных кармонов, пойманных к этому моменту. Пете эта просьба показалась немного странной, но чего не сделаешь ради больного друга? Впрочем, он решил уточнить, что же делать, если он еще не собрал  $K$  кармонов. Вася подумал и решил, что в этом случае ничего сообщать не надо.

Помогите Пете написать программу, которая получит на вход список  $BC$  пойманных кармонов и выдаст значения, которые необходимо сообщать Васе.

### Формат входных данных

В первой строке входного файла дано два целых числа:  $N$  — общее число пойманных кармонов и  $K$  — количество кармонов, сумму  $BC$  которых необходимо сообщать ( $10 \leq N \leq 100\,000$ ,  $2 \leq K \leq \min(N, 1000)$ ).

Во второй строке задано  $N$  целых чисел, определяющих  $BC$  кармонов в порядке их поимки. Все они находятся в диапазоне от 1 до 10 000 включительно.

### Формат выходных данных

В единственную строку выходного файла необходимо вывести  $(N - K + 1)$  целых чисел — суммы  $BC$  для  $K$  самых сильных пойманных кармонов после поимки каждого кармона, начиная с  $K$ -ого.

### Пример

<code>input.txt</code>	<code>output.txt</code>
14 4 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 1 1 1 1	10 14 18 22 26 30 34 34 34 34 34

## Задача 11. Генерация тестов

Имя входного файла: `input.txt`  
Имя выходного файла: `output.txt`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Недавно Паша придумал достаточно тривиальную задачу для одной из тренировок по олимпиадному программированию. Входными данными в этой задаче являлись строка  $S$ , состоящая из  $N$  цифр, а также три целых числа  $L$ ,  $R$  и  $P$  ( $1 \leq L \leq R \leq N$ ,  $P$  — простое). В качестве выходных данных было необходимо определить остаток от деления числа, образованного цифрами на позициях от  $L$  до  $R$  включительно, на число  $P$ . Стоит заметить, что иногда число, составленное из цифр на позициях от  $L$  до  $R$ , могло содержать лидирующие нули. Паша подготовил условие задачи, написал решение, а также подготовил много тестов для проверки решений.

Перед тренировкой Паша обнаружил, что  $T$  файлов со входными тестовыми данными пропали, а остались лишь соответствующие файлы с ответами на эти тесты. Он помнит, что строка  $S$  во всех этих тестах была абсолютно одинакова, более того, Паша прекрасно помнит эту строку. Аналогично, Паша помнит значение  $P$ , которое также совпадало во всех утерянных тестах. Теперь, чтобы восстановить утерянные входные данные, Паша просит Вас написать программу, на вход которой подается строка  $S$  длины  $N$ , числа  $P$  и  $T$ , а также  $T$  значений  $A_i$  — ответы на утерянные тестовые данные. Программа должна для каждого из значений  $A_i$  определить количество различных пар  $\{L_i, R_i\}$  ( $1 \leq L_i \leq R_i \leq N$ ) — пар допустимых значений из входного файла, а также найти одну из таких пар.

### Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит строку  $S$ , состоящую из  $N$  десятичных цифр ( $1 \leq N \leq 10^5$ ). Во второй строке записано два целых числа  $T$  и  $P$  — количество пропавших тестовых данных и простое число, остаток от деления на которое требовалось определить ( $1 \leq T \leq 100$ ,  $11 \leq P \leq 10^9 + 33$ ,  $P$  — простое). Далее следует  $T$  строк,  $i$ -ая из которых содержит единственное целое число  $A_i$  — ответ на  $i$ -ый тестовый набор входных данных ( $0 \leq A_i < P$ ).

### Формат выходных данных

Для каждого из  $T$  ответов в выходной файл необходимо вывести в отдельную строку три целых числа  $C_i$ ,  $L_i$  и  $R_i$  — количество различных допустимых пар входных значений и значения одной из таких пар соответственно. Если Паша ошибся при подготовке тестов, и для какого-то ответа не существует ни одной допустимой пары, то для этого ответа необходимо вывести три нуля.

### Пример

<code>input.txt</code>	<code>output.txt</code>
923813	2 1 3
4 17	3 3 3
5	0 0 0
3	3 4 5
15	
13	

## Задача 12. Турнир по Чапаеву

Имя входного файла: `input.txt`  
Имя выходного файла: `output.txt`  
Ограничение по времени: 2 seconds  
Ограничение по памяти: 256 mebibytes

В междупланетном турнире по игре «Чапаев» каждый игрок сыграл по 6 игр. Ничейный исход в игре зафиксирован быть не может. После этих игр участники распределяются по группам в зависимости от результатов сыгранных игр следующим образом:

- если игрок выиграл более 4 игр, он попадает в группу 1;
- если игрок выиграл от 3 до 4 игр — в группу 2;
- если игрок выиграл от 1 до 2 игр — в группу 3;
- если игрок не выиграл ни одной игры, то он вылетает из турнира.

По результату игрока определите, в какую группу он попадает.

### Формат входных данных

Вход содержит шесть строк, каждая из которых содержит 'W' в случае, если игрок выиграл соответствующую игру, и 'L', если проиграл.

### Формат выходных данных

Выведите номер группы (1, 2, 3) или -1 в случае, если игрок вылетает из турнира.

### Примеры

<code>input.txt</code>	<code>output.txt</code>
L W W W L W	2
L L L L L L	-1

## Задача 13. Палиндромы

Имя входного файла: `input.txt`  
Имя выходного файла: `output.txt`  
Ограничение по времени: 2 seconds  
Ограничение по памяти: 256 mebibytes

Палиндромами называются такие слова, которые читаются одинаково в прямом и обратном направлении. Слово из одной буквы, таким образом, тоже является палиндромом.

По заданному слову определите, какой самый длинный палиндром оно в себе содержит как подстроку (то есть какой самый длинный палиндром может быть получен путём удаления нуля или более подряд идущих символов в начале строки и нуля или более подряд идущих символов в её конце).

### Формат входных данных

Входной файл содержит одну строку, содержащую непустую строку из не более, чем 40 строчных латинских букв.

### Формат выходных данных

Выведите длину наиболее длинного палиндрома, содержащегося в заданном слове.

### Пример

<code>input.txt</code>	<code>output.txt</code>
<code>ababahalamaha</code>	5
<code>ukkonen</code>	3
<code>palindrome</code>	1

## Задача 14. Несси и торговец

Имя входного файла: `input.txt`  
Имя выходного файла: `output.txt`  
Ограничение по времени: 2 seconds  
Ограничение по памяти: 256 mebibytes

Монстр Несси живёт в одном озере. Каждый день странствующий торговец МакДжон переправляется по озеру, перевоза котов в мешках. В хороший для себя день, Несси переворачивает лодку, после чего все коты в мешках тонут. В плохой для себя день у Несси ничего не получается и МакДжон переплывает озеро.

Хорошие и плохие дни для Несси определены её силой. Её сила начинается с целого числа  $s$ , но это число после очередной поездки МакДжона делится пополам с округлением вниз. Несси считает, что у неё хороший день, если её сила нечётна, иначе она считает, что у неё плохой день. МакДжон перевозит  $n$  котов в мешках в первый день, а затем увеличивает количество груза вдвое каждый раз как компенсацию за угрозу от Несси (вне зависимости от того, получилось ли у неё что-нибудь).

МакДжон хочет узнать, сколько котов в мешках в итоге утонут. Можете ли Вы помочь ему это сделать?

### Формат входных данных

Первая строка входе содержит одно целое положительное число  $t$ ,  $1 \leq t \leq 60$  — количество тестовых примеров.

Каждый тестовый пример задан в отдельной строке и содержит два целых неотрицательных числа — силу Несси в начале процесса  $s$  и количество котов в мешках, которые МакДжон вёз в первый день  $n$  ( $0 \leq s < 2^{31}$ ) and  $n$  ( $0 \leq n < 2^{31}$ ).

### Формат выходных данных

Для каждого тестового примера выведите одно число — количество утонувших котов в мешке. Гарантируется, что ответ всегда меньше  $2^{31}$ .

### Пример

<code>input.txt</code>	<code>output.txt</code>
2	7
1 7	945
27 35	